I wanna be crusader

Подготовил ученик 9 класса

Калинкин Михаил Александрович

Идея:

Я обожаю тематику средневековья, особенно эпоху крестовых походов. Также,

я – большой поклонник ‘рогаликов’ и ‘ платформеров‘. Сложив все идеи воедино,

я вспомнил о такой игре как ‘I wanna be the Boshy’, которую я когда-то проходил.

Так у меня возникла идея сделать что-то наподобие ‘Boshy’, но в сеттинге средневековья.

Изучая pygame, я понял, что моя идея вполне реализуема. Так что, я решил попробывать

воплотить свою идею в жизнь. Результатом стал этот проект.

Реализация:

В программе использовано 12 классов

Главные классы:

Player

MainMenu

Button

Heretic

HereticStrong

Второстепенные:

Particle, Tile, Nothing

Camera, Portal, Spike

DeathWall

Особенности:

Уникальность заключается в моем подходе. Я уделил внимание мелочам, которые,

несомненно, улучшили геймплей. Я сам рисовал всю графику, абсолютно всю,

изображения, анимация движения, фон и.т.д.(приложение GraphicsGale) Физику героя

я тоже писал сам, благодаря чему, он умеет лазить по стенам(кнопка движения + прыжок, находясь рядом со стеной).Есть пауза, настройки, музыка(при желании ее можно отключить), меню выбора сложности запускается только при первом запуске программы(сложность тоже можно поменять в настройках), можно сбросить прогресс,

когда герой достигает определенной точки, камера начинает ускорятся, при прохождении уровня мышка становится невидимой, при получении урона разлетаются красные частицы, присутствуют простенькие боты. И многое другое!

Необходимые библиотеки:

Pygame

Os

Sys

Random

Скриншоты:

 

 